**详细设计说明书**

**《英语学习APP》**

**编写日期：2019年5月9日**

**项目组：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **学号** | **姓名** | **角色** |
| **201731062508** | **丁\*\*** | **组长** |
| **201731062433** | **唐\*\*** |  |
| **201731062434** | **熊\*\*** |  |
| **201731062509** | **许\*\*** |  |
| **201731062507** | **孙\*\*** |  |
|  |  |  |

**修改日志**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 修改者 | 修改日期 | 备注说明 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 引言

## 编写目的

指导开发人员对项目进行代码实现，对项目在逻辑层次上达到概念一致性，指导测试用例的编写。

## 项目背景

软件名称：英语帮帮社区

任务提出者：陈老师

用户：普通高校

运行计算机：个人PC

## 定义

### 引用名词1 名词1的解释

… （定义本详细设计说明书所引用的名词的含义。）

## 参考资料

### 《文档名称1》 版本号，作者，编写时间

…（罗列本详细设计说明书在编写过程中参考的文献资料。）

# 软件结构概述

（简要描述概要设计过程中设计的模块化结构，明确列表需要在本文档中设计的模块。）

# 模块设计

## 模块1

登录模块

主模块

基础功能模块

模式功能模块

社区模块

查找模块

### 功能描述

登录模块：包括界面的账号密码输入，用于确认目标信息输入。

主模块：应用主界面显示，用于显示信息，实现各类功能的罗列。

基础功能模块：包括软件的基本操作功能，菜单、返回、打开、关闭等各种功能。

模式功能模块：软件所带有的学习模式、复习模式、免打扰模式功能开关。

社区模块：一个英语交流学习区块，旨在使得用户实学实用。

查找模块：软件所必需的一个查单词模块。

### 接口描述

内部接口方面，各模块之间采用函数调用、参数传递、返回值的方式进行信息传递。接口传递的信息是以数据结构封装了的数据，以参数的传递或返回值得形式在模块间传输。

外部接口方面说明本系统同外界的所有接口的安排，包括软件与硬件之间的接口，本系统与各支持软件之间的接口关系。

### 内部元素结构

登录模块：输入输出，调用数据库。

主模块：无输入，输出显示主界面，调用软件各类模块。

基础功能模块：输入选择基础功能、按键，输出单词和解释；调用返回和解释。

模式功能模块：输入选择模式，调用返回模块。

社区模块：无输出，调用返回模块。

查找模块：输入查找的单词，输出单词和注释，调用返回模块。

### 人机界面设计

（用图形展示该模块的用户界面。）

### 子程序设计

（采用PDL语言、程序流程图等过程设计模型设计每个子程序的算法和逻辑。）

### 模块测试设计

主要对软件的运行测试，以及各类基本功能的正常运行测试，寻找用户进行体验测试，之后再对程序的打开响应时间进行测试并做最后的优化。

## 模块2

-------